

Théorie des Jeux

par Cécile Aubert et Nicolas Carayol (Professeurs de sciences économiques)
Université Montesquieu-Bordeaux IV
Contact : nicolas.carayol@u-bordeaux4.fr

M1 MIMSE IREF

Informations générales

Notions vues :

Jeux non coopératifs en forme stratégique et équilibre de Nash, jeux en forme extensive et perfection en sous-jeux, jeux en information imparfaite, théorie des jeux répétés, raffinements de l'équilibre de Nash, information incomplète, jeux bayésiens et jeux de signaux.

Prérequis recommandés :

Module de mise à niveau en économie.

Programme :

Ce cours étudie les comportements stratégiques par le biais des outils de la théorie des jeux non coopératifs.

Après avoir introduit les éléments de base nécessaires à la description des situations d'interactions stratégiques (jeux) entre les agents économiques (concurrence sur le marché, articulations des politiques économiques, émergence de la coopération, etc.), nous étudierons d'abord des jeux relativement simples en termes d'information disponibles pour les agents. Ensuite, des situations pour lesquelles les agents ne connaissent pas toutes les données du jeu seront analysées.

Plan du cours

Partie I : Jeux et équilibre de Nash

Partie II : Jeux et Dynamique

Partie III : Raffinements d'équilibre et jeux séquentiels à information incomplète

Références

Dequiedt V., Durieu J., Solal P., 2011, *Theorie des Jeux et Applications*, Economica.

Vega Redondo, F., 1996, *Evolution, Games, and Economic Behaviour*, Oxford University Press

Yildizoglu, M., 2005, *Introduction à la Théorie des Jeux*, Dunod.